

Titel:

Gestaltung eines Virtual Reality Trainingsszenarios für Lernfabriken

Design of a Virtual Reality training scenario for learning factories

Aufgabenstellung:

Aus- und Weiterbildungsformate verschiedenster Art sind in den letzten Jahren zunehmend digitalisiert oder mit digitalen Inhalten erweitert worden. Die Corona-Pandemie hat diesen Trend nochmals beschleunigt. Im Rahmen der ausgeschriebenen Abschlussarbeit soll ein Virtual Reality Training konzipiert werden. Programmierkenntnisse sind nicht zwingend erforderlich, können bei Vorhandensein aber gerne eingebracht werden.

Hieraus ergeben sich unter anderem folgende Inhalte:

- Herausarbeiten der Ausgangslage sowie notwendiger theoretischer Grundlagen
- Zusammenstellung und Bewertung von Anforderungen an das Lehr-Lern-Szenario
- Erarbeiten von Gestaltungselementen auf Basis vorliegender Arbeiten sowie eigener Überlegungen
- Systematisierung und Bewertung der Gestaltungsalternativen
- Definition des Trainingsszenarios-Konzepts
- Darstellung und Dokumentation der Ergebnisse

OPTIONAL: Prototypische Umsetzung in Virtual Reality
(Bei Interesse auch als ADP durchführbar)

Kontakt:

Thomas Riemann, M.Sc

Raum: L1|01-223

T.Riemann@ptw.tu-darmstadt.de

Beginn:

ab sofort

Aushangdatum:

31.01.2022

