

Titel:

Extended Reality in der Weiterbildung – Anwendung und Trends

Virtual Reality in vocational training – applications and trends

Aufgabenstellung:

Aus- und Weiterbildungsformate verschiedenster Art sind in den letzten Jahren zunehmend digitalisiert oder mit digitalen Inhalten erweitert worden. Die Corona-Pandemie hat diesen Trend nochmals beschleunigt. Im Rahmen der ausgeschriebenen Abschlussarbeit sollen aktuelle Anwendungen von Extended Reality (XR) Konzepten in der Vermittlung von produktionsrelevanten Kompetenzen und in Lernfabriken gegeben sowie aktuelle Trends identifiziert werden.

Hieraus ergeben sich unter anderem folgende Inhalte:

- Herausarbeiten der theoretischen Grundlagen
- Allgemeine Recherche über aktuelle Anwendungen von XR in der Produktion sowie in der Weiterbildung
- Recherche über den gegenwärtigen XR-Einsatz in Lernfabriken im Speziellen
- Erarbeiten einer Systematisierung / Morphologie zur Einordnung bzw. Bewertung der identifizierten (sowie zukünftiger) Anwendungen
- Herausarbeiten von Trends in der XR Anwendung im Allgemeinen und in Lernfabriken

Kontakt:

Thomas Riemann, M.Sc

Raum: L1|01-223

T.Riemann@ptw.tu-darmstadt.de

Beginn:

ab sofort

Aushangdatum:

31.01.2022

